

**ARRETE MUNICIPAL N° 42-2026**

**Objet :** Interdiction de circulation temporaire pour les poids lourds  
Route Départementale n°499 – Place de la Fontaine– La Chaise-Dieu

**Le Maire de LA CHAISE-DIEU**

**Vu** la loi n°2003-276 du 28 mars 2003 relative à l'organisation décentralisée de la république, notamment son article 5 ;

**Vu** le code général des collectivités territoriales, notamment les articles L 2213-1, L 3221-3, L 3221-4 ;

**Vu** le code de la route, notamment ses articles R 411-5, 411-21-1 et R 411-25 ;

**Vu** les nouvelles dispositions du livre I de l'instruction interministérielle sur la signalisation routière, huitième partie, approuvée par arrêté du 6 novembre 1992 modifié ;

**Vu** la demande de la société Socra domiciliée à Marsac sur L'isle en date du 7 mai 2026,

**Considérant que** le stationnement d'un camion devant les marches de l'abbaye pour une livraison d'échafaudage pour de travaux de conservation des sculptures du portail nécessite une interdiction temporaire de circulation des Poids Lourds.

**ARRÊTE**

**Article 1<sup>er</sup> :** La circulation des véhicules Poids Lourds sera interdite et un alternat pour les VL sera mis en place **au niveau de la place de la Fontaine, sur la RD n°499, du mardi 26 mai 2026 de 8h00 au vendredi 29 mai 2026 17h00.**

**Une déviation pour les poids lourds sera mise en place.**

**Article 2 :** La signalisation à charge de la commune sera conforme au livre I, 8° parties de l'instruction interministérielle sur la signalisation routière. Elle sera fournie et mise en place par l'administration communale et l'entreprise.

**Article 3 :** Le présent arrêté sera publié et affiché dans la commune de La Chaise-Dieu.

**Article 4 :** Le Directeur des Services Techniques du Conseil Départemental, le Maire de la commune de La Chaise-Dieu, le Commandant du Groupement de Gendarmerie de la Haute-Loire sont chargés, chacun en ce qui les concerne, de l'exécution du présent arrêté.

Fait à LA CHAISE DIEU,  
le 11 mai 2026  
Le Maire,  
Armelle SAVINEL

